

# 电子竞技在线教学资源管理平台 用户手册

编写人：

编写时间：2020.11.08

# 目录

<b>1 引言.....</b>	<b>1</b>
1.1 编写目的.....	1
<b>2 用途.....</b>	<b>1</b>
<b>3 运行环境.....</b>	<b>1</b>
<b>4 使用过程.....</b>	<b>1</b>
4.1 登录.....	2
4.2 退出.....	3
<b>5 学校管理端.....</b>	<b>3</b>
5.1 实验后台.....	3
5.2 课程管理.....	4
5.2.1 课程管理.....	4
5.2.2 分类管理.....	6
5.3 学生管理.....	7
5.3.1 新增.....	7
5.3.2 批量删除.....	8
5.3.3 筛选与搜索.....	8
5.3.4 批量导入.....	8
5.3.5 操作.....	8
5.4 系统设置.....	9
5.4.1 员工管理.....	9
5.4.2 角色管理.....	10
<b>6 学生端.....</b>	<b>11</b>
6.1 实验后台.....	11
6.2 课程学习.....	12
6.2.1 搜索与筛选.....	12
6.2.2 课程资源查看.....	12
6.3 资讯.....	13
6.4 线上赛事.....	13

# 用户手册

## 1 引言

### 1.1 编写目的

本用户操作手册包含了平台企业端，学校管理端和学生端三个端的操作介绍，帮助用户快速掌握平台的基本操作。

## 2 用途

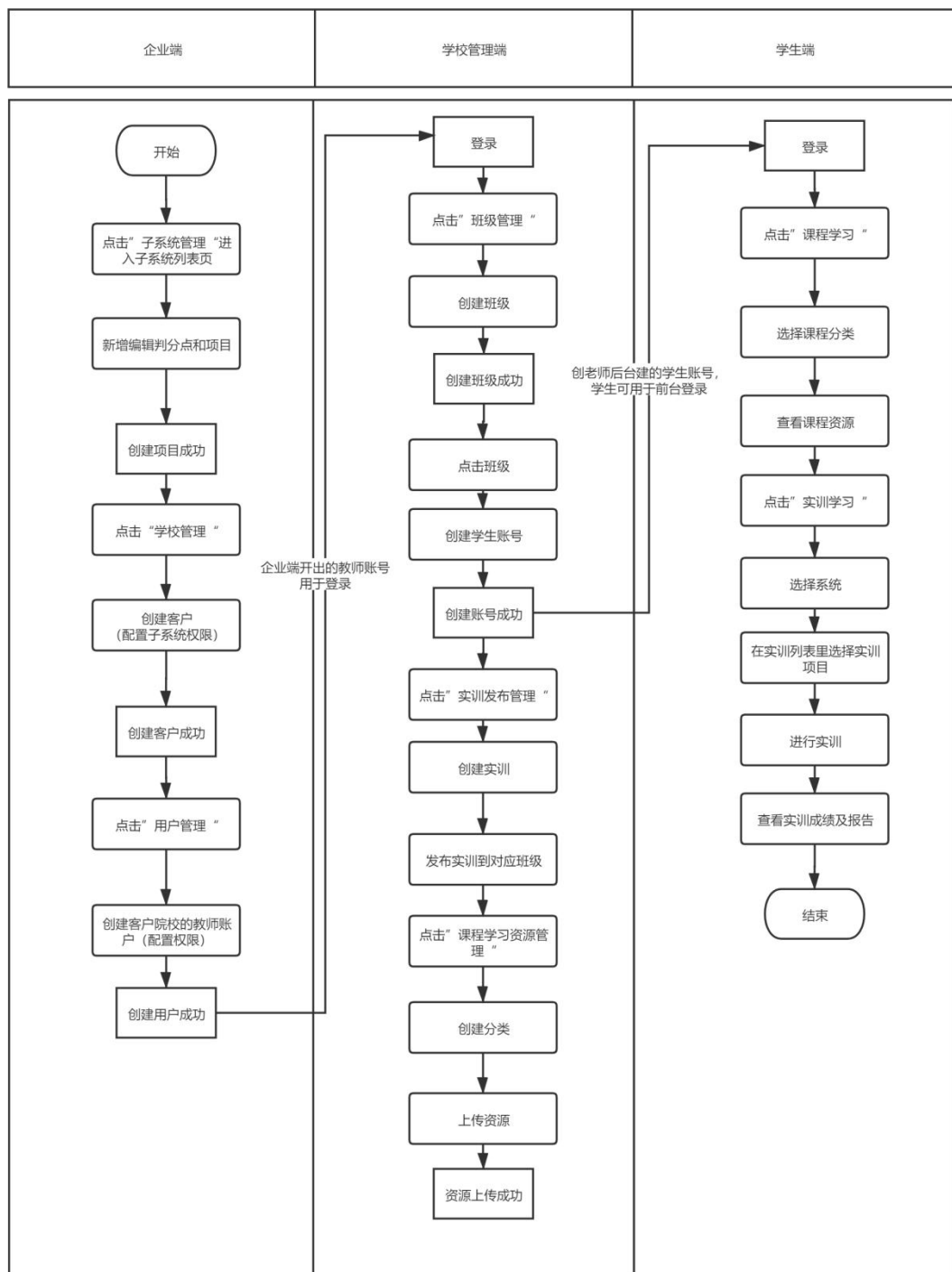
电子竞技在线教学资源管理系统是用于管理教学资讯和资讯的管理平台。

## 3 运行环境

本平台需要在可上网的笔记本或台式电脑上，安装谷歌浏览器（最新版），输入网址运行。

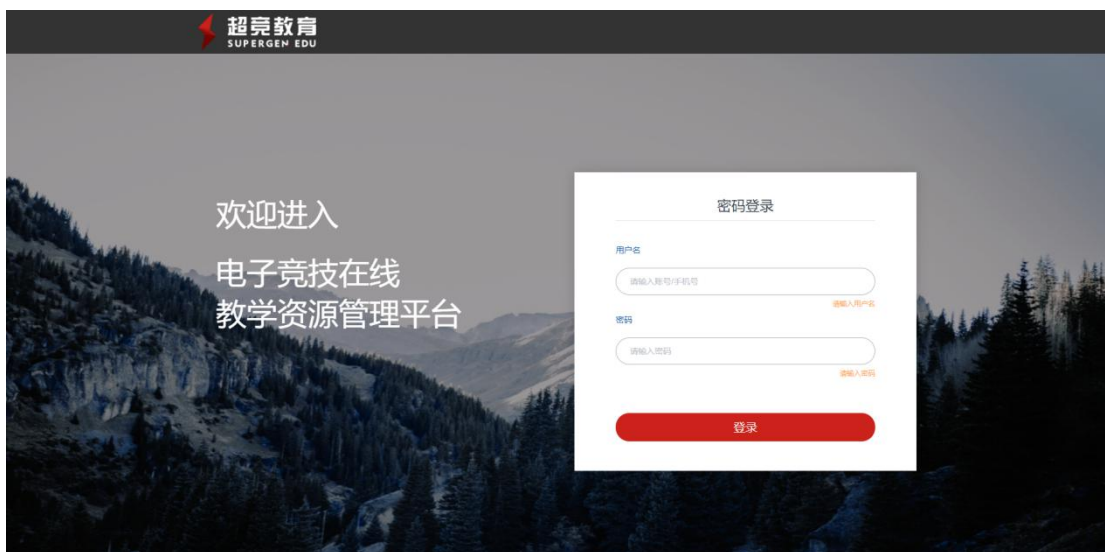
## 4 使用过程

平台分为三个端口，分别为企业端，学校管理端和学生端。三个端口的主操作流程如下图：



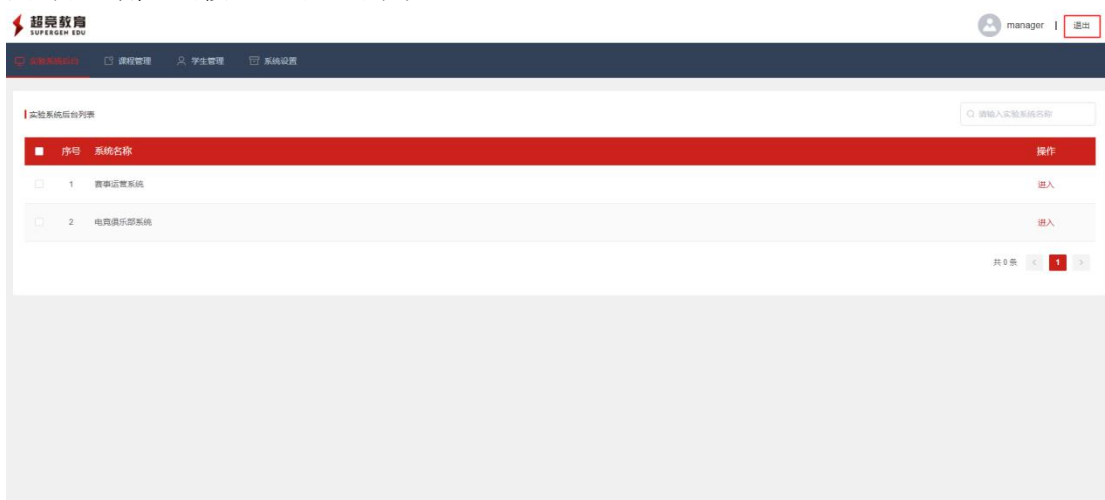
## 4.1 登录

打开谷歌浏览器，输入网址和账号密码进行登录。



## 4.2 退出

点击右上角退出按钮，可退出系统。

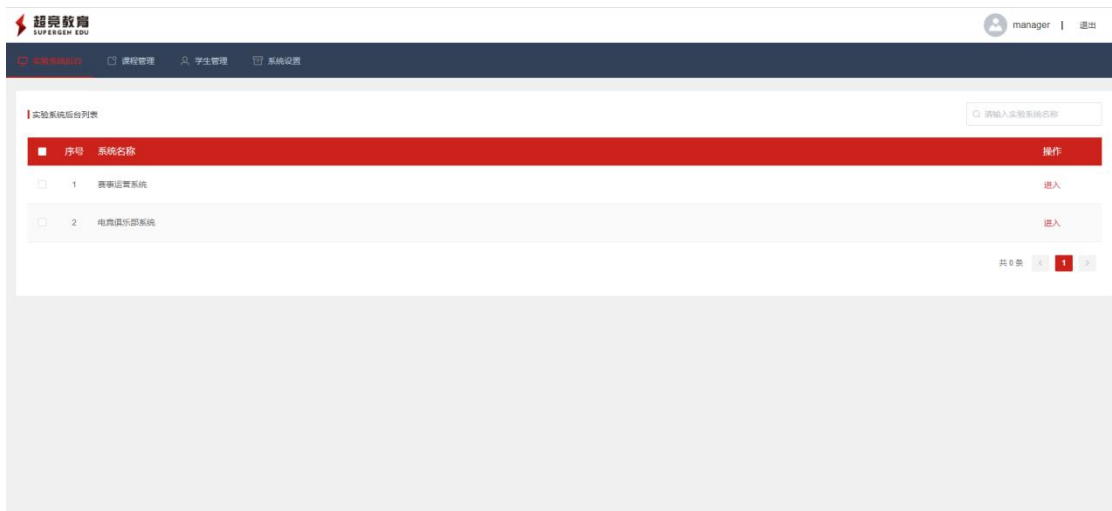


## 5 学校管理端

学校管理端是给院校的老师和管理员进行使用，用于管理实验后台，课程，学生以及系统设置。

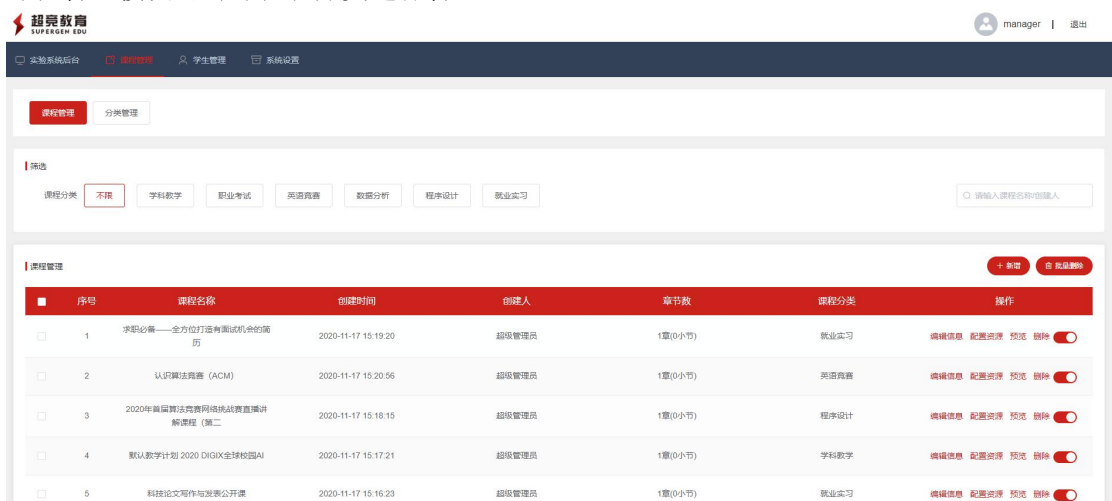
### 5.1 实验后台

点击实验后台，可查看子系统列表，点击进入，可进入到相应子系统的后台管理。



## 5.2 课程管理

课程管理模块可对课程和分类进行管理。



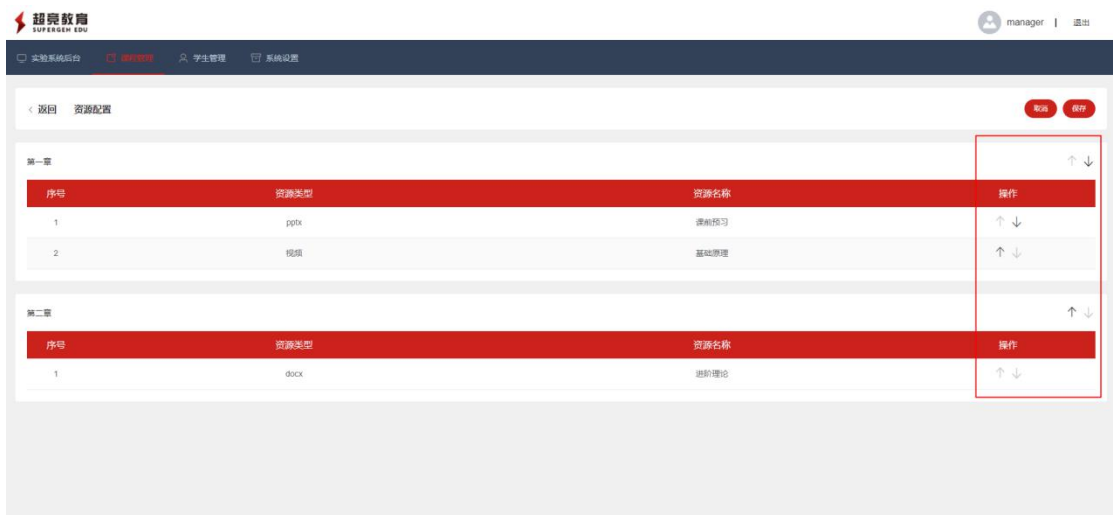
### 5.2.1 课程管理

课程管理模块可新增、编辑、修改、发布、删除课程。

#### a. 新增

点击新增按钮可创建课程，依据要求填写课程名称，选择课程分类，上传图片和填写课程介绍，点击创建即可创建成功。

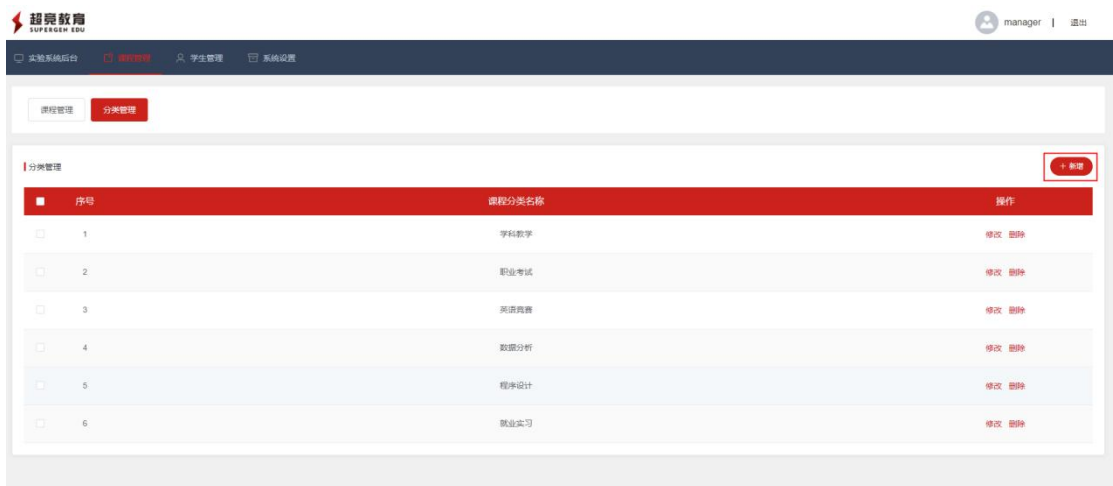




5. 编辑——可对章节名称进行更改
6. 预览——可查看课程简介
7. 禁用/启用——点击按钮可对课程进行禁用或启用的操作，禁用后该课程不会在前台显示。

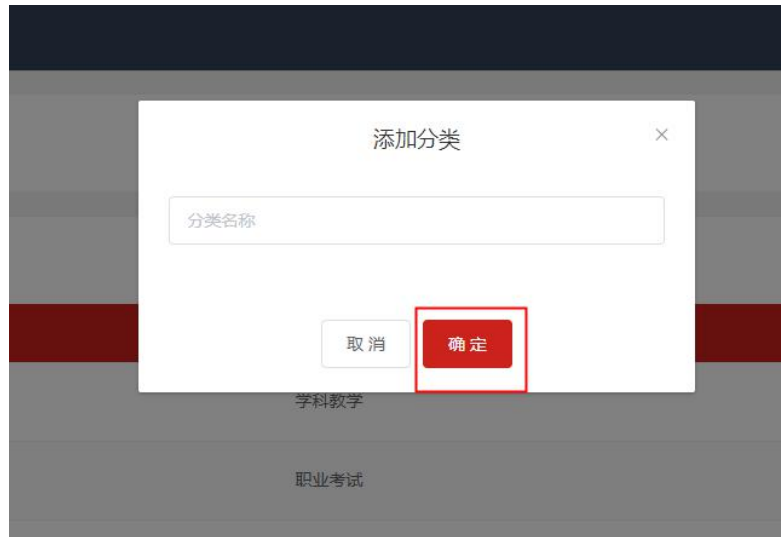
## 5.2.2 分类管理

用户可自主创建课程分类，并对其进行新增、删除、修改等操作。



点击新增，可创建新的分类。点击修改可修改分类名称。点击删除可删除多个分类。





## 5.3 学生管理

学生管理模块用于开设学生账号，并对学生账号进行新增，删除，修改，重置密码的操作。

### 5.3.1 新增

点击新增按钮，可新增学生账号，填写必填字段点击确定完成新增学生的操作，默认密码为“111aaa”。

## 5.3.2 批量删除

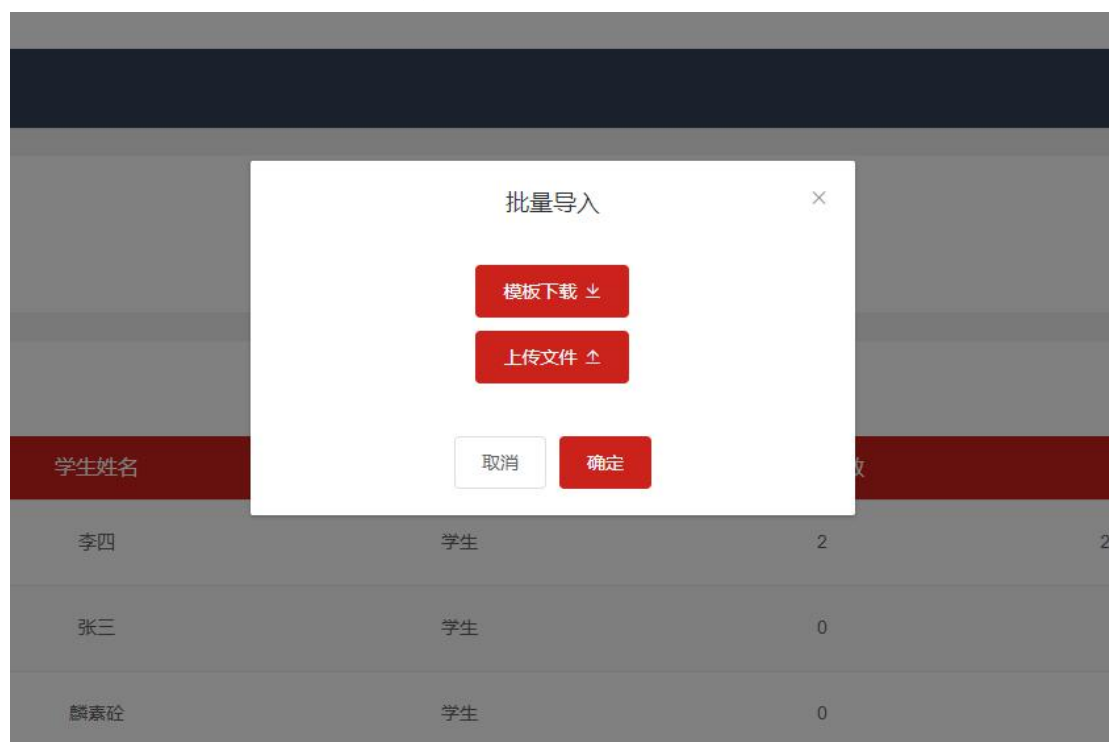
批量删除，可通过勾选序号前的复选框选择相应的学生，点击右上方的“批量删除”按钮进行删除。

## 5.3.3 筛选与搜索

用户可通输入学生姓名进行搜索。

## 5.3.4 批量导入

点击批量导入按钮，可通过模板批量新增用户。点击模板下载可将模板下载下来，依据模板要求将模板填写正确，再点击上传文件按钮来导入用户。



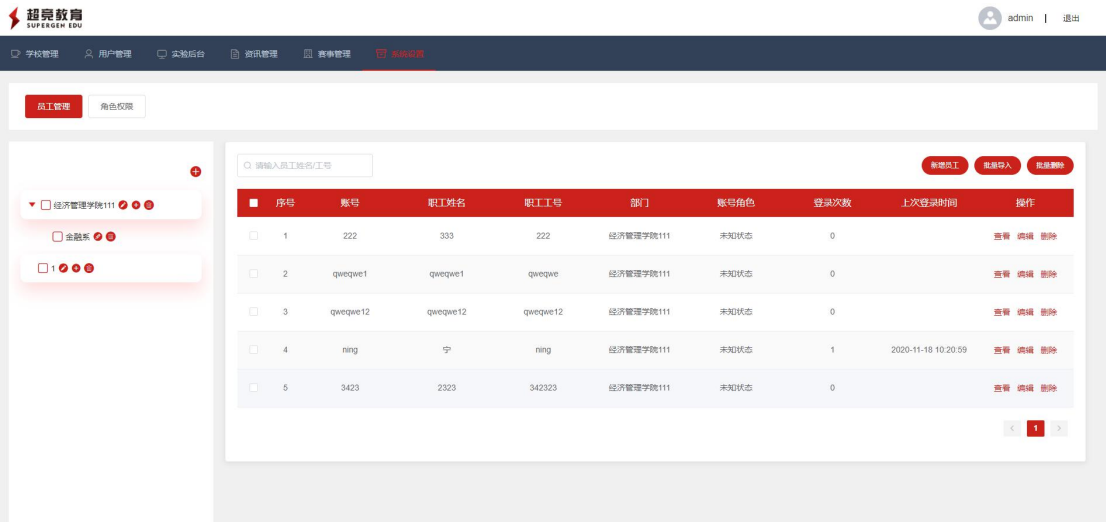
## 5.3.5 操作

在操作模块可对相应的学生进行具体的操作。

- a. 查看——点击可查看学生信息
- b. 编辑——点击可对学生信息进行编辑；
- c. 删除——点击删除可删除对应的学生；
- d. 重置密码——点击可重置账号密码为“111aaa”

## 5.4 系统设置

系统设置模块可对学校登录本院校管理端的角色权限和员工账号进行管理。



### 5.4.1 员工管理

员工管理可创建组织架构，并且可以新增，删除，编辑，查看，导入员工。

- a. 新增/编辑——点击填写相应内容可添加或更改员工信息；

新增员工

\* 账号

请输入职工账号

\* 用户姓名

请输入员工姓名

\* 账号角色

请选择账号角色

唯一标识

请输入职工工号获取唯一标识

\* 职工工号

请输入职工工号

\* 一级部门

请选择一级部门

\* 二级部门

请选择二级部门

手机号

请输入手机号

邮箱

请输入邮箱

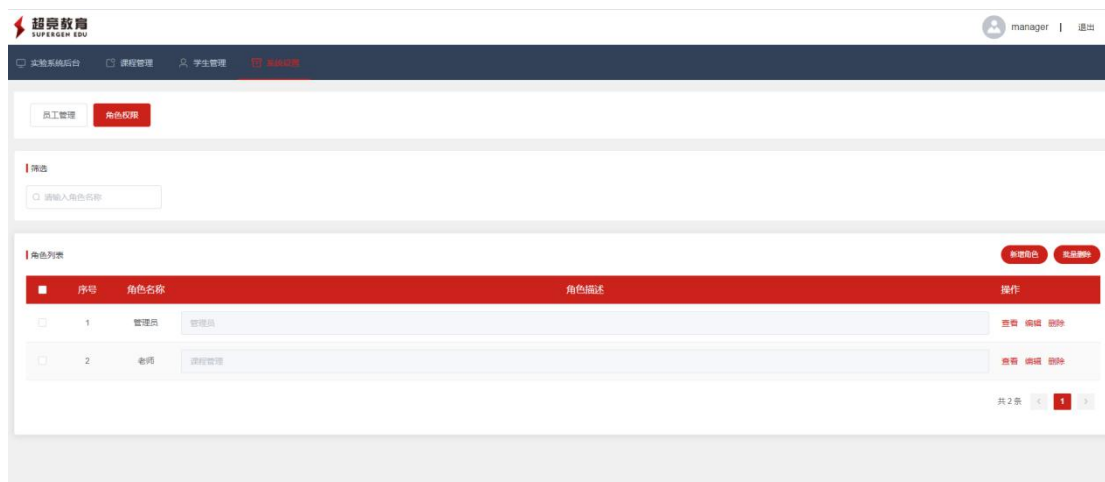
取消

确定

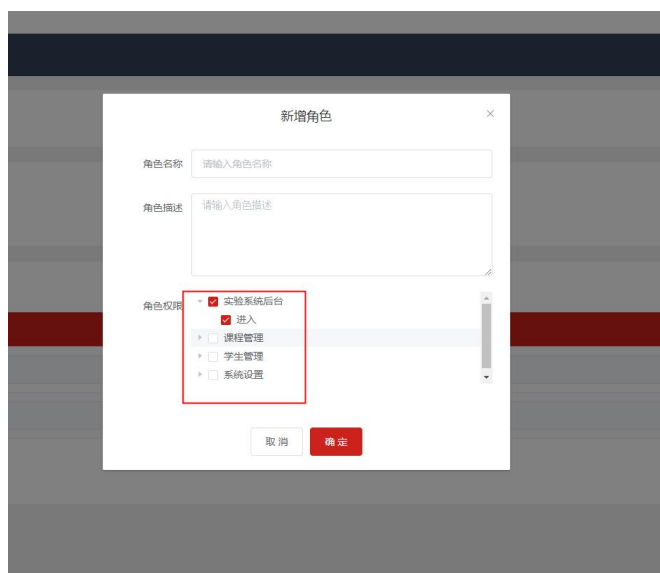
- b. 查看——点击可查看用户信息
- c. 删除——点击删除可删除对应的用户；
- d. 批量导入——点击可通过模板批量导入员工，注意批量导入时要新建好所属的部门。

## 5.4.2 角色管理

角色管理可创建新角色,配置权限并对角色进行管理。



- a. 新增/编辑——点击填写相应内容可添加或更改角色信息；角色权限可通过勾选相应的权限来设置。



- b. 查看——点击可查看角色信息  
c. 删除/批量删除——点击删除可删除对应的角色；（注意：删除角色前要将改角色下的账号更换为别的角色。）  
d. 筛选——输入角色名称可对角色进行搜索

## 6 学生端

学生端是给院校学生进行登录使用，用于管理实验后台，课程，学生以及系统设置。

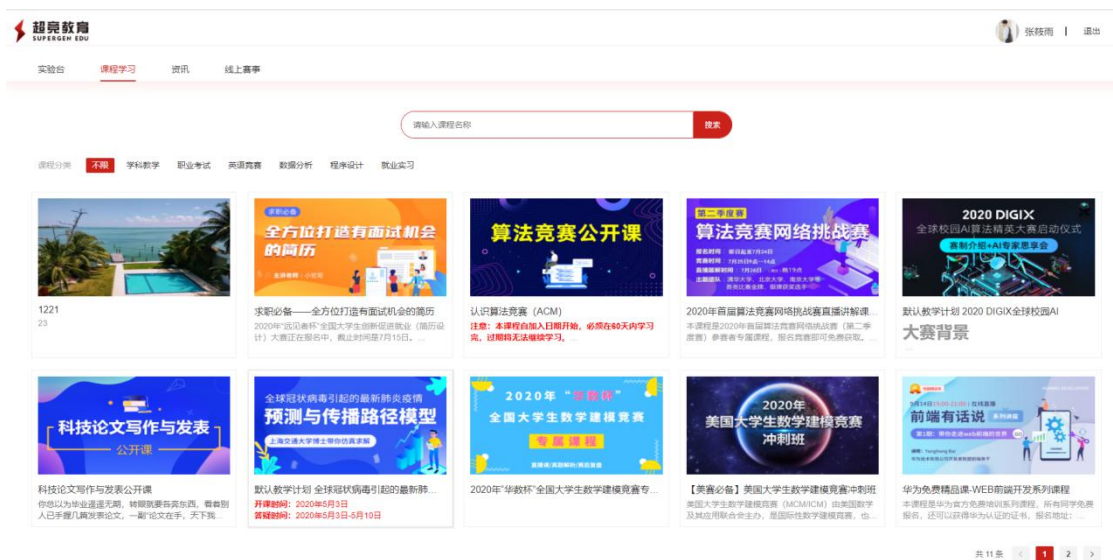
### 6.1 实验后台

点击实验台，可查看平台上的子系统，点击进入，可进入到相应子系统。



## 6.2 课程学习

点击课程学习可查看课程列表，点击课程列表可对课程进行学习。



### 6.2.1 搜索与筛选

学生可通过课程分类或者输入课程名称来筛选课程。

### 6.2.2 课程资源查看

学生可点击右边的列表查看课程章节，学习课程资源。



## 6.3 资讯

点击资讯学生可查看资讯，并可依据分类查看资讯内容。



## 6.4 线上赛事

点击线上赛事学生可查看大赛资讯，大赛依据近期报名，最近更新和已报名来筛选查看赛事，学生也可以直接通过输入竞赛名称进行查询。



☒ 近期报名
 ☐ 最近更新
 ☐ 已报名

请输入竞赛名称

	<b>金秋摄影大赛</b> 主办方 摄影协会 报名时间 2020-11-9 00:00:00 ~ 2020-11-30 00:00:00 比赛时间 2020-12-01 00:00:00 ~ 2020-12-31 00:00:00 距离报名开始还有 <b>02:34:50</b>	<input type="button" value="快速报名"/>
	<b>2020年第十届APMCM亚太地区大学生数学建模竞赛</b> 主办方 北京图像图形学学会 报名时间 2020-11-18 00:00:00 ~ 2020-11-25 00:00:00 比赛时间 2020-11-26 06:00:00 ~ 2020-11-30 09:00:00 距离报名截止还有 <b>6天</b>	<input type="button" value="快速报名"/>
	<b>2020第八届CCF大数据与计算智能大赛</b> 主办方 中国计算机学会 报名时间 2020-11-18 00:00:00 ~ 2020-11-25 00:00:00 比赛时间 2020-11-26 06:00:00 ~ 2020-11-30 09:00:00 距离报名截止还有 <b>6天</b>	<input type="button" value="快速报名"/>

对感兴趣的赛事可点击报名

**2020年第十届APMCM亚太地区大学生数学建模竞赛**  
 主办方 北京图像图形学学会  
 报名时间 2020-11-18 00:00:00 ~ 2020-11-25 00:00:00  
 比赛时间 2020-11-26 06:00:00 ~ 2020-11-30 09:00:00  
 距离报名截止还有**6天**